

उच्चावच निरूपण

→ चरातल का वस्तविक विन्पास या समरूपण उच्चावच कहलाता है।
किसी क्षेत्र के चरातल का समरूपण या उच्चावच उस क्षेत्र के स्थल रूपों के आकार पर निर्भर करता है।

→ स्थल रूप अनिक प्रकार के होते हैं - जैसे - पर्वत, पठार, मैदान, मरुसागर पर्वत श्रृंखला, कणार जाल, चुरा आदि चरातल पर ये सभी स्थल रूप विभिन्न आकृति के रूप में दिखाई देते हैं।

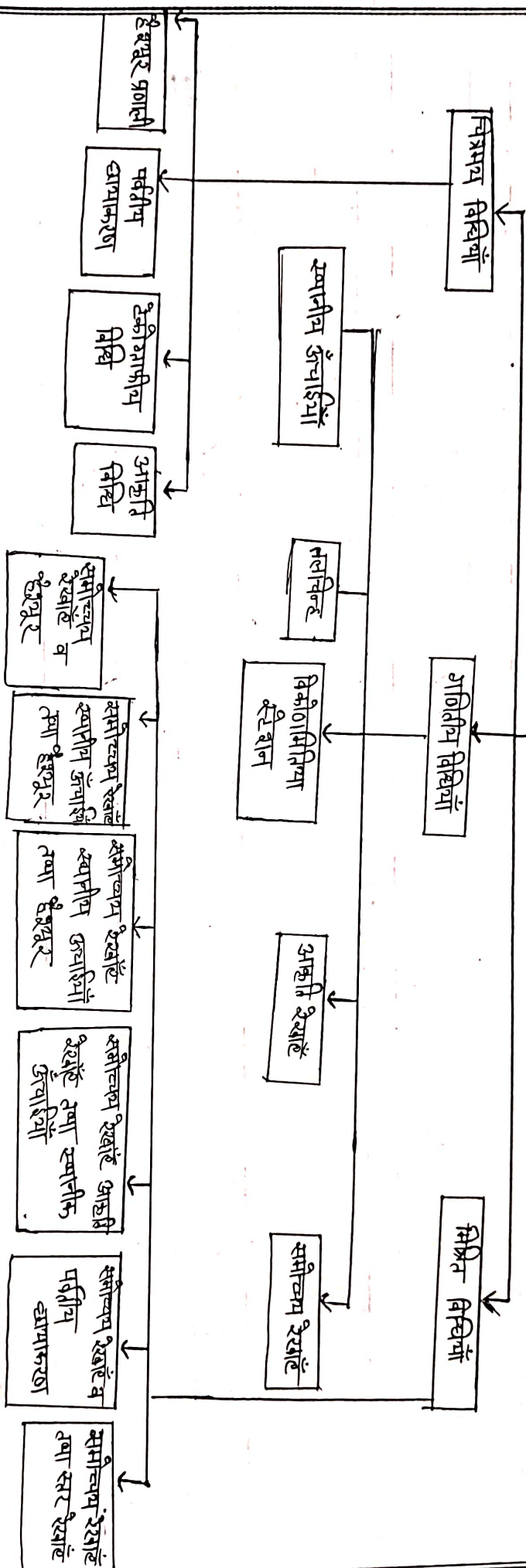
→ अर्थात् प्राथमिक स्थल रूप से लंबाई, चौड़ाई, तथा ऊँचाई - निचाई नीचे विद्यमान रहती है।

*

उच्चावच निरूपण की विधियाँ

मानचित्र पर उच्चावच उच्चावच प्रदर्शित करने की विधियों की तीन वर्गी में विभाजित किया जा सकता है।

उत्थापन विरूपा की विधियां



हैश्वर प्रणाली (Hachue System)

परिचयः:-

महीन एवं पास - पास खींची गई खण्डित रेखाओं की सहायता से पंतीय छायाकरण करके, मानचित्र में उच्चावच प्रदर्शित करने की विधि हैश्वर प्रणाली कहलाती है।

- हैश्वर बनाने के सुले नियमों का लिखान नामक एक ऑस्ट्रेलियन सैन्य अधिकारी ने अठारवीं शताब्दी के अंतिम दिनों में प्रतिपादन किया था। इस विधि से ऊँचे चारों से नीचे चारों की ओर चल बढ़ने की दिशा में समानर किंतु खण्डित रेखाएँ बनाकर मानचित्र में उच्चावच का प्रदर्शन किया जाता है। हैश्वर प्रणाली में दो रेखाओं की मोटाई की गणितीय विधि के द्वारा निश्चित किया जा सकता है। पृष्ठ ५८ से अधिक दाल वाले भागों को मानचित्र में दर्शित काला कर देने है। इस प्रकार चराल पर जे भाग भाग जितना अधिक दाल वाला होगा, हैश्वर प्रणाली से बने मानचित्र में वह जगह जितना अधिक दाल वाला होगा, उतना ही अधिक भारी या काला प्रतीत होगा।

* गुण :-

हैश्वर प्रणाली के निम्नलिखित गुण हैं :-

॥ सही ढंग से खींची गई हैश्वर रेखाओं से ऊँचाई - नीचाई का प्रदर्शन करने का स्फष्ट होता है कि स्थापना से स्थापना व्यक्त की मानचित्र दिश्वर उच्चावच संबंधी निशिष्ट लक्षणों के बारे में सामान्य जानकारी प्राप्त कर सकता है।

१। समतल क्षेत्रों के उच्चावच को मानचित्र में प्रदर्शित करने के लिए यह विधि विशेष उपयोगी है।

३। समोच्च रेखी मानचित्र में समोच्च रेखांशाल अधिक होने के कारण छोटे - छोटे स्थलाकृतिक लक्षण जैसे - नदी-बालिका छोटी कटक तथा झील, रक्ष आदि प्रायः ओझल हो जाते हैं परंतु हैश्वर द्वारा इन लक्षणों को स्फष्ट रूप से दिखलाया जा सकता है।

* दीर्घ :-

हीरघूर विधि में निम्नलिखित दीर्घ हैं।

१। यद्यपि इस विधि में ढाल की दशाओं का प्रभावहीन ढंग से निरूपण होता है परन्तु हीरघूर मानचित्र से नक्षत्राह्निकों की समुद्र तल से ऊँचाई का निर्धारण हीना है।

२। यह विधि केवल बड़ी भाषनी पर बने मानचित्रों के लिये उपयुक्त है।

३। हीरघूर रेखाओं के द्वारा जमीन यामि तथा पहाड़ी क्षेत्रों के उच्चावच का स्पष्ट प्रदर्शन नहीं होता।

४। यही ढंग से हीरघूर बनाने के लिए प्यास एवं भू आह्निकों के संबंध में गरीब जानकारी के बिना आवश्यक है। इस विधि का प्रयोग केवल अनुभवी मानचित्रकारी तक ही सीमित है।

HACHURE



पर्वतीय छायाकरण (Hill Shading)

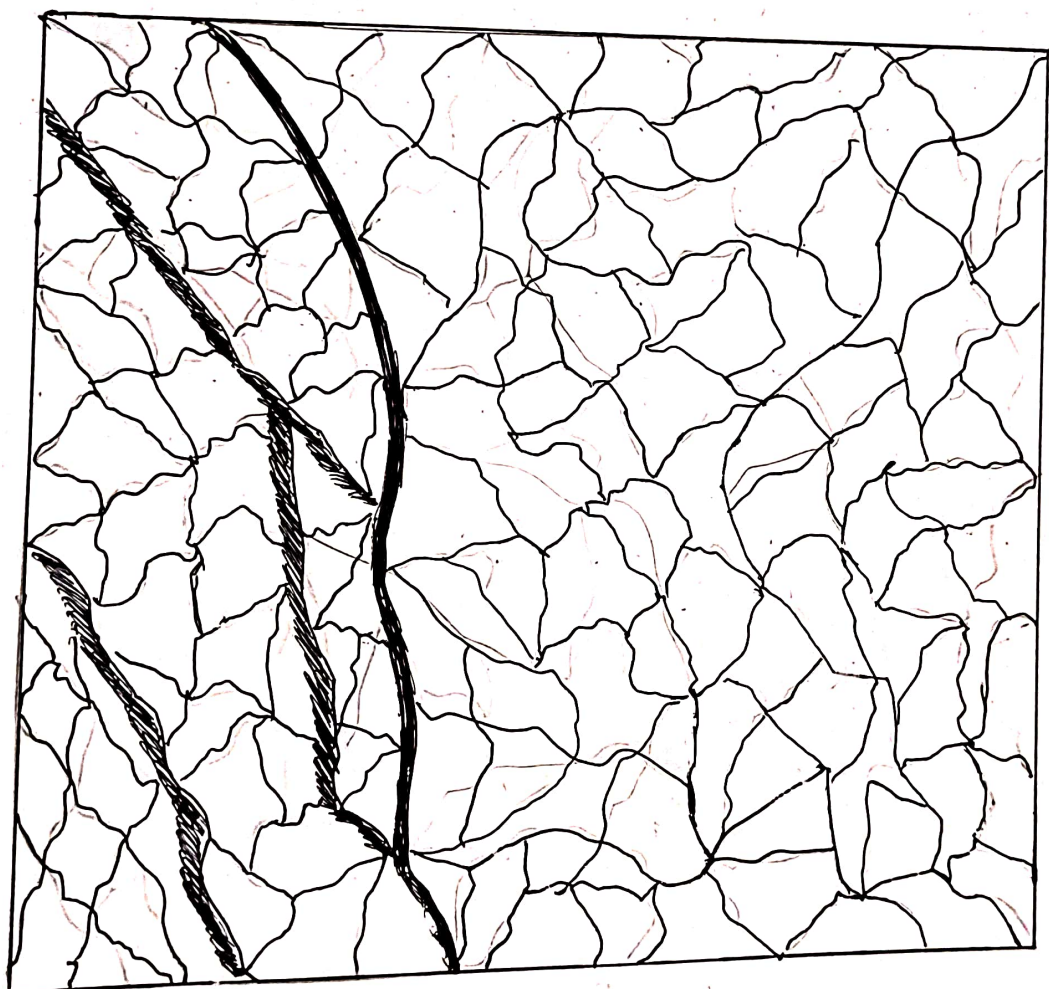
पर्वतीय छायाकरण को धार्ष्टिक छायाकरण भी कहते हैं। इस विधि से बनाया गया मानचित्र किसी उच्चावच प्रारूप का ऊपर की ओर से लिया गया फोटोग्राफ सा प्रतीत होता है। पर्वतीय छायाकरण के द्वारा उच्चावच दिखाने के लिए धरातल पर चू - आकृतियों पर ऊपर से अपना ऊनरी पहचानी कीने की और से प्रकाश पड़ने की कल्पना की जाती है। इस प्रकार ऊंचे से पड़ने वाले आगे में छायाकरण कर देते हैं। तथा प्रकाश - युक्त भागों को छाती छोड़ दिया जाता है। यदि चू - आकृतियों पर ऊपर की ओर से प्रकाश पड़ने की कल्पना की जावे है। तो स्पष्ट है जब चू भागों में ऊंचे काट होना तथा समतल भाग प्रकाश - युक्त होते हैं। अतः इस दशा में जहाँ चू मिलना अधिक दृढ़ होना। इससे उतना ही चारी छायाकरण किया जायेगा जबकि कटक - शीर्ष, पठार, घाटी - तलियों तथा मैदानी भाग प्रकाश - युक्त होने के कारण अनिच्छित में छायाकरण से वंचित रहेंगे जायेंगे।

* गुण :- इस विधि के निम्नलिखित गुण हैं :-

1. पर्वतीय छायाकरण के द्वारा किसी क्षेत्र के उच्चावच संबंधी स्थापना लक्षणों को स्पष्ट किया जा सकता है।

2. यह विधि छोटी भाषा पर होने वाले मानचित्रों में उच्चावच प्रदर्शित करने के लिए विशेष रूप से उपयोगी है।

HILL SHEDDING



* स्थानिक ऊँचाइयाँ :- (Spot Heights)

मानचित्र में किसी स्थान विशेष की स्थिति एवं समुद्र तल से ऊँचाई प्रदर्शित करने वाले बिन्दु को स्थानिक ऊँचाई की संज्ञा दी जाती है। इस विधि में बिंदुओं के द्वारा मानचित्र में विभिन्न स्थानों की स्थितियाँ प्रदर्शित की जाती हैं तथा प्रत्येक बिंदु के समक्ष समक्ष संबंधित स्थान की फीट या मीटर में समुद्र तल से ऊँचाई लिख दी है।

स्थानिक ऊँचाई के द्वारा किसी स्थान की समुद्र तल से ऊँचाई का बोध होता है परन्तु मानचित्र में स्थानिक ऊँचाइयों को देखकर संबंधित क्षेत्र के सामान्य उच्चावच परिदृश्य को समझना कठिन है। अतः इस विधि को उच्चावच प्रदर्शित करने वाली अन्य विधियों के साथ प्रयोग करना बहुत लाभदायक होता है।

* तल चिन्ह - (Depression Mark)

आदि पर वास्तविक सर्वेक्षण के अनुसार अंकित 'समुद्र तल' से ऊँचाई प्रदर्शित करने वाले चिन्हों को तल चिन्ह नाम से संबोधित किया जाता है। तल चिन्ह तथा मानचित्र पर चरानल के किसी स्थान की समक्ष लीना आवश्यक है। स्थानिक ऊँचाई के द्वारा मानचित्र पर चरानल के किसी स्थान की समुद्र तल से ऊँचाई का बोध होता है जबकि तल चिन्ह द्वारा आदि पर अंकित किसी चिन्ह की समुद्र तल से ऊँचाई कहलाते हैं। मानचित्र में किसी तल चिन्ह की स्थिति को B.M. अक्षरों द्वारा प्रदर्शित करते हैं। मानचित्र में किसी तथा इन अक्षरों के समीप उस चिन्ह की समुद्र तल से फीट या मीटर में ऊँचाई लिख दी जाती है।

* त्रिकोणमिति स्थान (Trigonometrical Stations)

त्रिकोणमिति स्थान का तात्पर्य भानचित्र पर अंकित उन स्थानों से है जहाँ त्रिकुणन विधि के द्वारा सर्वेक्षण करते समय कोण मापे जायें। त्रिकुणन विधि से किसी क्षेत्र को त्रिकुणन में विभाजित करके सर्वेक्षण किया जाता है। भानचित्र में त्रिकोणमिति स्थान की स्थिति को एक त्रिकुणन के द्वारा प्रदर्शित करते हैं। तथा इस त्रिकुणन के समीप उस स्थान की व्यक्तता पर संसुद्ध तब से ऊँचाई लिख दी जाती है।

* आकृति रेखाएँ (Form lines)

- भानचित्र में समोच्च रेखाओं के मध्य खींची गई अनुमानित समोच्च रेखाएँ आकृति रेखाएँ कहलाती हैं।

- समोच्च रेखाओं तथा आकृति रेखाओं में मुख्य अंतर यह है कि समोच्च रेखाओं का अंतर्वेशन सर्वेक्षण के द्वारा निश्चित स्थानीय ऊँचाइयों के अनुसार किया जाता है जबकि आकृति रेखाओं को किसी स्थलाकृतिक लक्षण के क्षेत्र में देखे जायें रूप के अनुसार अंतर्वेशन करते हैं।

- उपर्युक्त निम्न धुन्धालय वाले प्रदेशों के बड़े समोच्च रेखांतराल पर बने समोच्च रेखाएँ विशेष भानचित्र में छोटे - छोटे स्थलाकृतिक लक्षणों को स्पष्ट करने के लिये आकृति रेखाएँ विशेष रूप से उपयोगी होती हैं।

स्थानीय ऊर्जा, लव निवृ, तथा विद्युत विनिमय स्थान

• 1062	• 8.11.1125
• 1102	• 1050
Δ 1100	• 1048
• 8.11.1150	Δ 1040
• 1236	• 1000
• 8.11.1400	• 943
• 1140	• 1120
• 1250	• 1360
• 1270	• 925
• 830	• 8.11.980

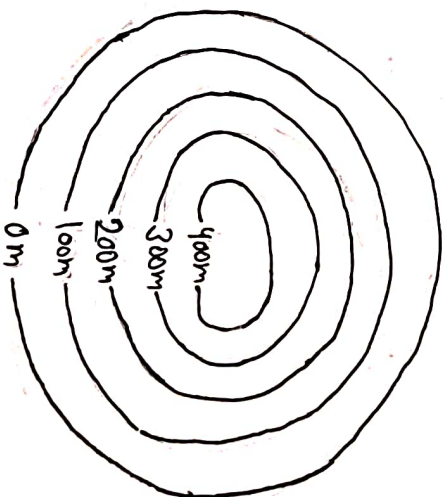
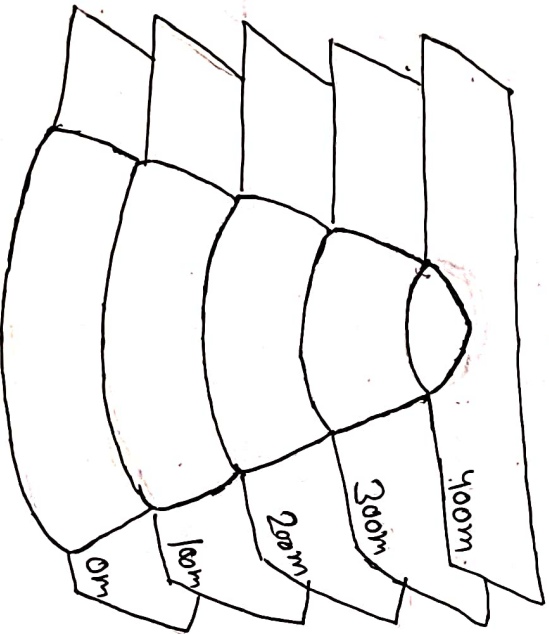
Δ 1140 in meters

स्वीत्य रेशाँ (Contours)

स्वीत्य रेशाँ की सरागरी दो मानचित्र में उच्चावच प्रदर्शित करने की एक मानक विधि की सर्वश्रेष्ठ माना जाता है। यह उच्चावच के निरूपण की एक मानक विधि है जिस पर उच्चावच निरूपण की कई अन्य महत्वपूर्ण विधियाँ आधारित हैं। स्वीत्य रेशाँ मानचित्र में सर्वश्रेष्ठ द्वारा निर्धारित स्थानिक अंतरालों के अंतर्वर्धन से बनायी जाती हैं। अतः स्वीत्य रेशाँ के द्वारा मानचित्र में समुद्र तल से चरातल के समान ऊँचाई वाले स्थानों का प्रदर्शन है। इस चरातल में चरातल पर समुद्र तल से समान ऊँचाई वाले समीपस्थ बिन्दुओं को जोड़ने वाली कल्पित रेशाँ स्वीत्य रेशाँ कहलाती हैं।

स्वीत्य रेशाँ मानचित्र में किन्ही दो अनुरात स्वीत्य रेशाँ के मानों का अंतर स्वीत्य रेशाँ कहलाता है। मानचित्र में स्थापित चरातल समान स्वीत्य रेशाँतल के पर स्वीत्य मानचित्र में रेशाँ रेशाँ की है, परन्तु कभी-कभी परिधानशील स्वीत्य रेशाँतल का भी प्रयोग किया जाता है। उदाहरणार्थ, पर्वतीय क्षेत्रों के स्वीत्य रेशाँ मानचित्र में एक निश्चित अंतर के पश्चात् स्वीत्य रेशाँतल में कभी-कभी बृद्धि कर दी जाती है। कुछ विधान केवल छोटी मापनी पर बने उचित मानते हैं।

CONTOURS



समोच्च देशा उत्तर्वेशन

(Integration of contours)

मानचित्र में स्थानिक ऊँचाइयों की सरासरी से समोच्च देशा बनाने की विधि समोच्च देशा उत्तर्वेशन कहलाती है।

इस विधि के द्वारा समोच्च देशाएँ बनाने का कार्य निम्नलिखित चरणों से पूर्ण किया जाता है।

1) सर्वप्रथम, विजोडालाइट, डम्पी लेवल अथवा म्बाइनीमीटर आदि सर्वेक्षण यंत्रों के की सरासरी ऊँचाई चरातल पर विभिन्न स्थानों की समुद्र तल से ऊँचाई बात की जाती है और उसके बाद इन स्थानों को प्लेन टेबल आदि की सरासरी से मानचित्र में प्रचारण स्थानिक ऊँचाइयों के रूप में अंकित करते हैं। स्मरण रहे कि स्थानिक ऊँचाइयों की संख्या बिना अधिक होगी।

2) स्थानिक ऊँचाइयों अंकित कर देने के पश्चात् उनके आधार पर ऊँचाई परास पात करते हैं अर्थात् पार देशा जाता है कि सबसे अधिक ऊँचाई दिखलाने वाले बिंदुओं के मान क्या है।

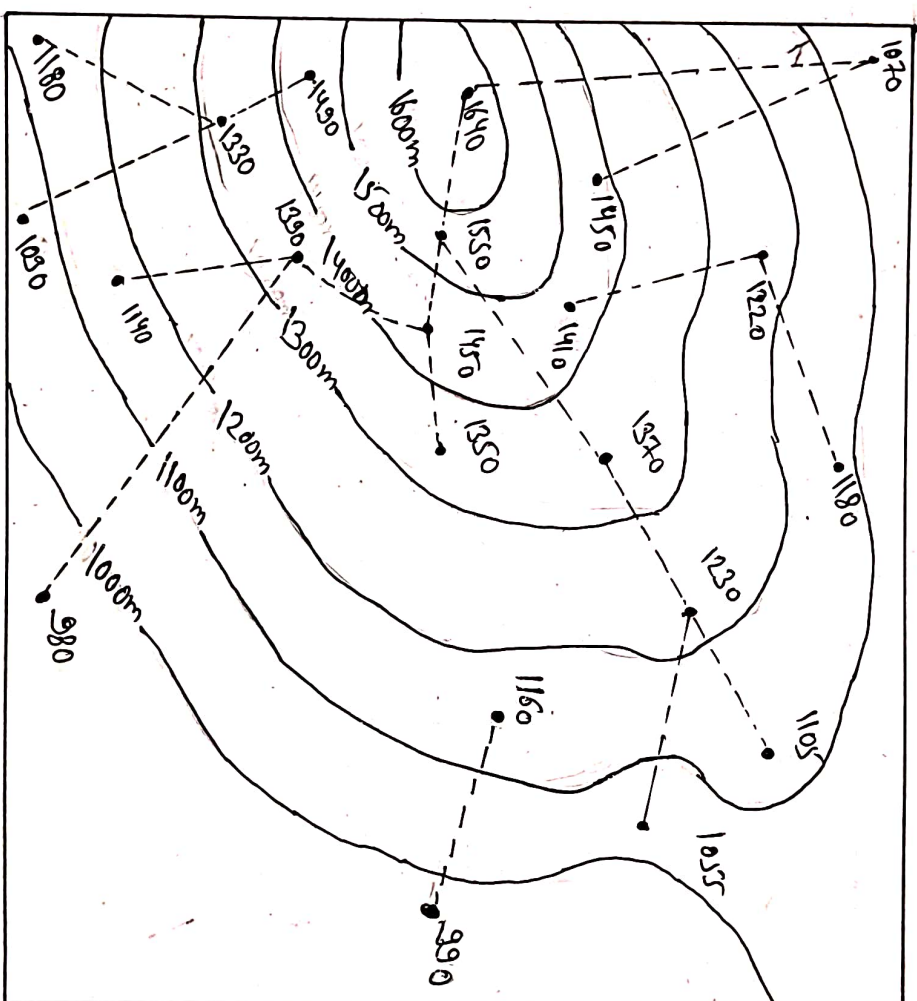
3) स्थानिक ऊँचाइयों के द्वारा प्रसिद्धि ऊँचाई - परास को दृष्टि में रखते हुए आंतरफलानुसार समोच्च देशांतराल निश्चित किया जाता है समोच्च देशांतराल का मान सर्वत शून्यान्त अंकों जैसे 10, 20, 30, 50 तथा 100 मीटर आदि से होना चाहिए।

4) समोच्च देशांतराल निश्चित कर देने के पश्चात् मानचित्र में स्वीची एने वाली समोच्च देशाओं के मान निश्चित करते हैं, निम्नानुसार समोच्च देशाओं के मान की शून्यान्त अंकों से होने चाहिए अतः प्रथम समोच्च देशा का मान मान करने के लिये सबसे नीची स्थानिक ऊँचाई के मान को शून्यान्त अंकों में

बदल रही है।

डा। इस चित्र में प्रदर्शित मानचित्र में अंकित कुल २३ स्थानिक ऊँचाइयों में निम्नतम व उच्चतम स्थानिक ऊँचाइयों के मान क्रमशः १४० तथा १६५० मीटर है। अतः चित्र में प्रदर्शित ऊँचाई - पारास नदी का मान १६५० - १४० = ६६० मानचित्र में हुआ। यदि क्षमोच्च रेखांतराल १०० मीटर हो तो स्पाइट है १६५० मीटर वाली शीर्ष क्षमोच्च १३००, १४००, १५००, १६०० रेखाएं बनायी जा सकती हैं।

समोच्च रेखा अभिवेशन



शंक्वाकार पहाड़ी (Conical Hill)

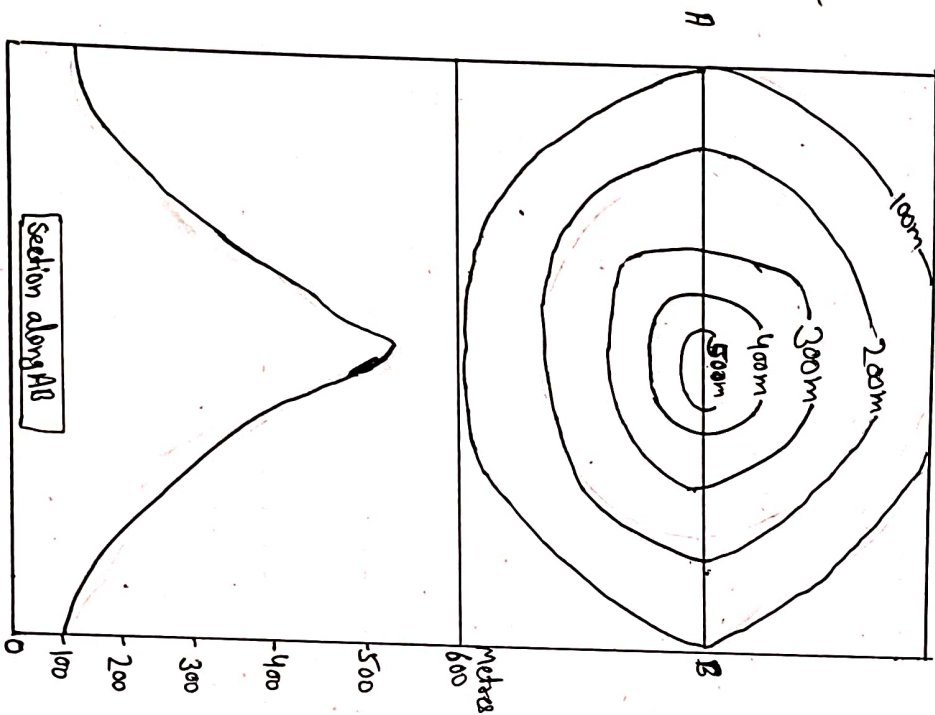
- शंकु की आकृति में ऊँचा उठा हुआ कीर्द चू-माग जिसकी ऊँचाई समीपवर्ती क्षेत्र से 1000 m से कम हो, शंक्वाकार पहाड़ी कहलाता है।
- ज्वालामुखी शंकु इनका विशेष उदाहरण है शंक्वाकार पहाड़ी को समान दूरी के अंतर से खोचों गढ़ स्कोन्दी समीपवर्ती देखायो से प्रदर्शित करते हैं।

पठार (Plateau)

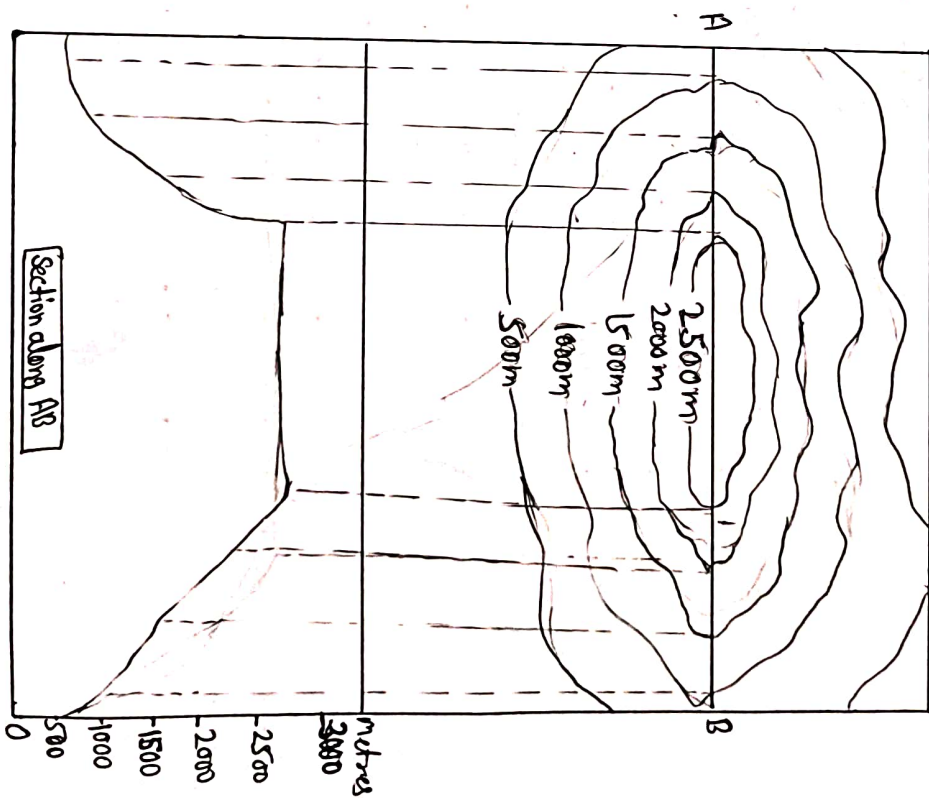
समीपवर्ती क्षेत्र से ऊँचा उठा हुआ वह चू-माग जिसका शिखर क्षेत्र लगभग समतल हो, पठार कहलाता है।

- पठार की समुद्र तल से ऊँचाई केवल कुछ सौ मीटर से 5000 मीटर (तिब्बत का पठार) तक हो सकती है। समीपवर्ती देखायो के द्वारा पठार विश्वजाल के बिने क्रिने की ओर समीपवर्ती देखायो पास-पास बनायी है।
- जबकि समीपवर्ती माग समीपवर्ती देखायो से लगभग दूरीत रहता है।

CONICAL HILL



PLATEAU



उपनाल टाल व उत्तल टाल

(concrete slope & concrete slope)

* उपनाल टाल :-

जिन टालों के नीचले भागों में मंड़ टाल तथा ऊपरी भागों में तेज टाल होता है उन्हें उपनाल टाल की संज्ञा दी है।

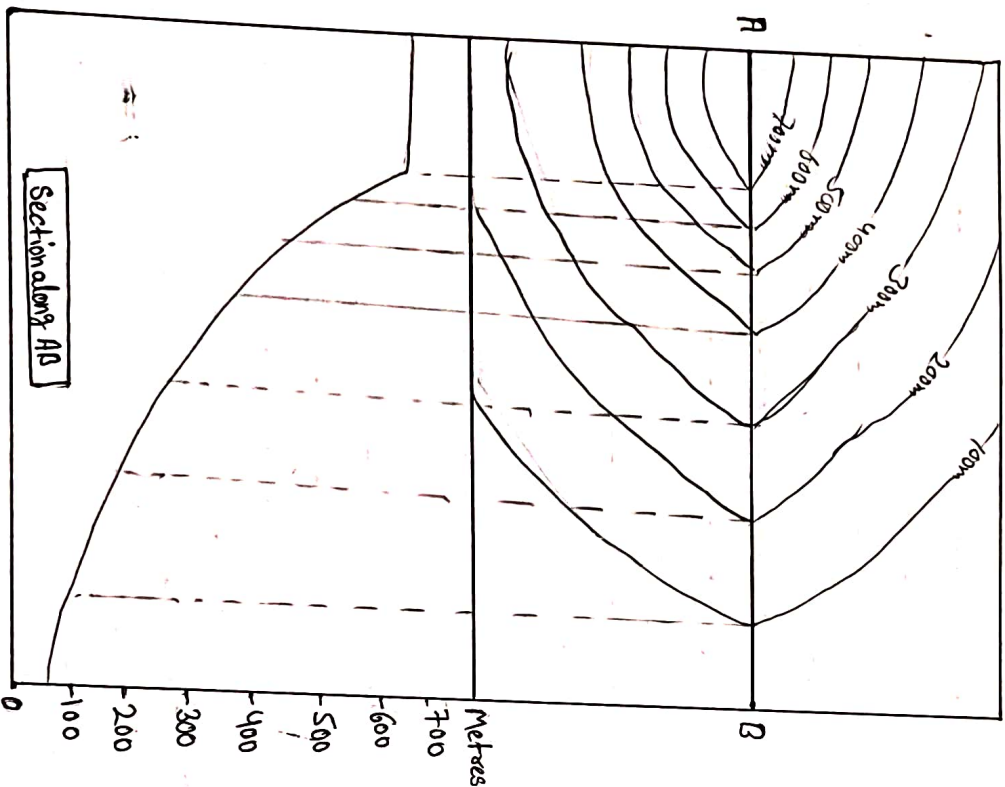
→ ऐसे टालों को प्रश्रुति करने के लिये निचले भागों में स्थान कम मात्र वाली समोच्च रेखाओं को और - और तथा ऊपर की ऊपर स्थान अधिक मात्र वाली समोच्च रेखाओं को अपेक्षाकृत पास - पास बनाया जाता है।

* उत्तल टाल :-

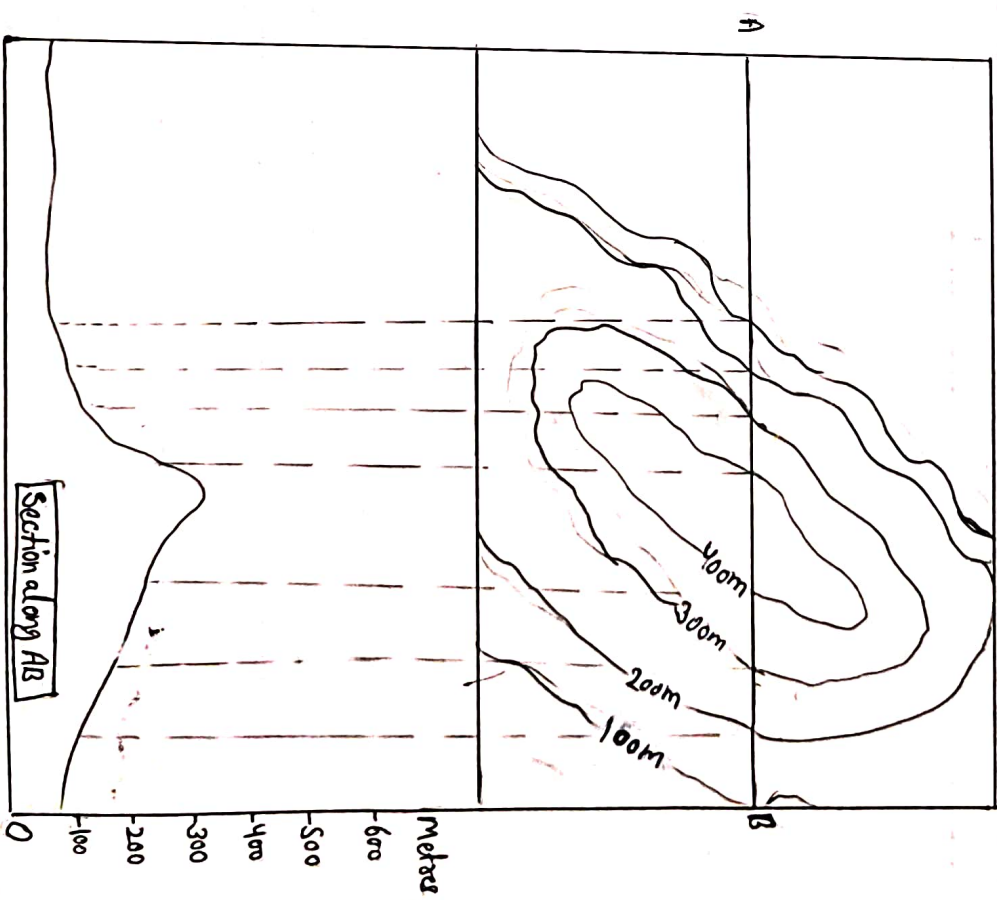
उत्तल टाल उपनाल टाल के विपरीत होता है। अर्थात् इसके निचले भागों में टाल तेज तथा ऊपरी भागों में टाल मंड़ होता है।

ऐसे टालों को दिखाते हुए वाली समोच्च रेखाएँ निचले भागों में पास - पास तथा ऊपरी भागों में दूर - दूर बनी होती हैं।

CONCAVE SLOPE



CONVEX SLOPE



U आकार की घाटी

(U-Shaped Valley)

* U-आकार की घाटी -

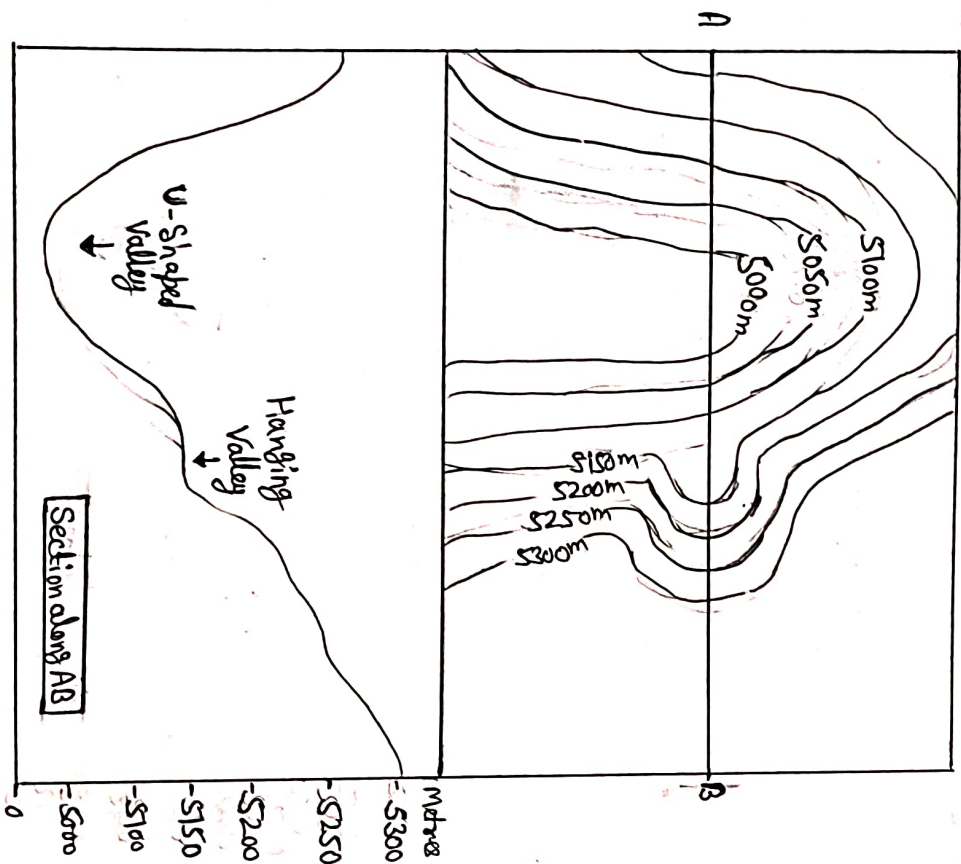
करते हैं हिमनक्ष (glacier) के द्वारा निर्मित घाटी को U-रूप की घाटी

→ क्योंकि इसकी आकृति ऊँची भाग के 'U' आकार से मिलती - जुलती होती है।
हिमनदीय घाटी के मार्ग इस वृद्धि की स्तूपों के बिना उल्टे 'U' की
होती है। इन घाटियों को विशालता के बिना उल्टे 'U' की
आकृति में समीप देखते ही पानी है।

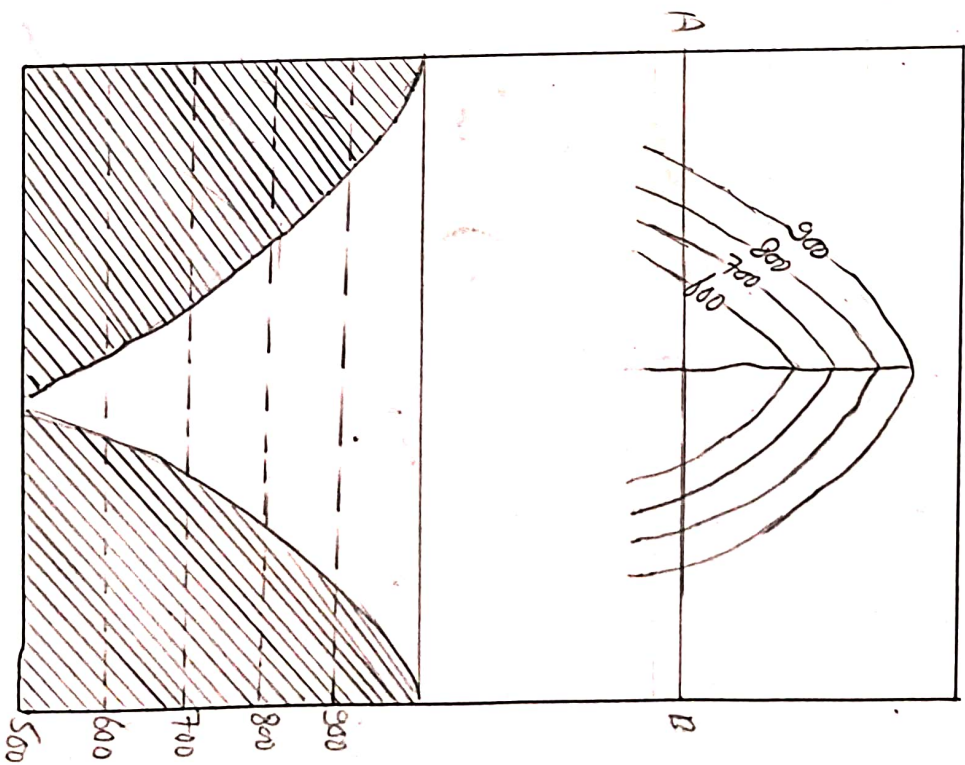
* V-आकार की घाटी -

पुनरावस्था में बिना पानी के V-आकार की घाटी का निर्माण नहीं होता अपनी
घाटी को V-आकार में ही समीप देखते ही पानी प्रदर्शित किया
जाता है।
निसर्ग वनों का समीप देखते ही पानी उल्टा होता है
और उच्च चरम की ओर पानी में निम्न चरम की ओर
होता है।

U-SHAPED VALLEY



V-SHAPED VALLEY



कागार , चूड़

(Escapement, Click)

* कागार -

मिस्त्री कटक अवका पराडी का खड़ा या क्षमान रूप से तैय शल
वाला किनारा कहलाता है।

→ कागार की उत्पत्ति में भंडा उत्पन्न होने अवका - चदानो की झुकी
हुई परतो के अपरदन से होती है।

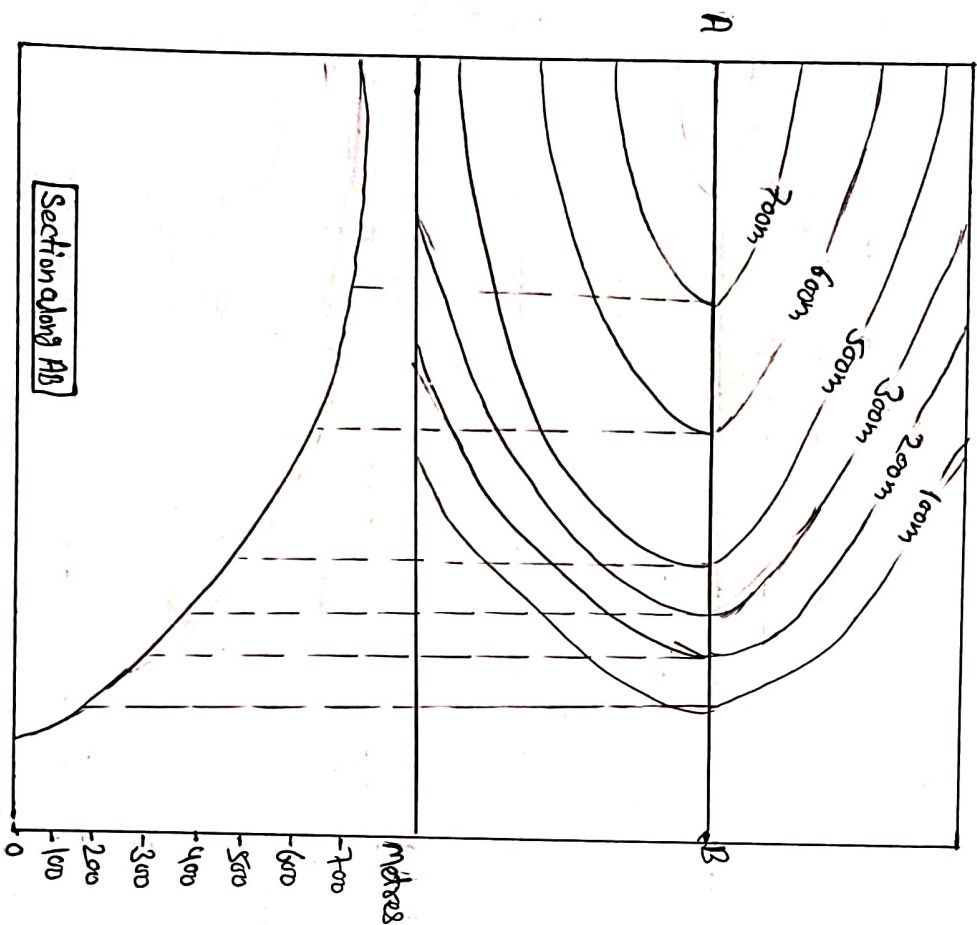
→ कागार दिखाने वाली समीच्य देखाएं अपेक्षाकृत पास - पास बनी होती है।

* चूड़ :-

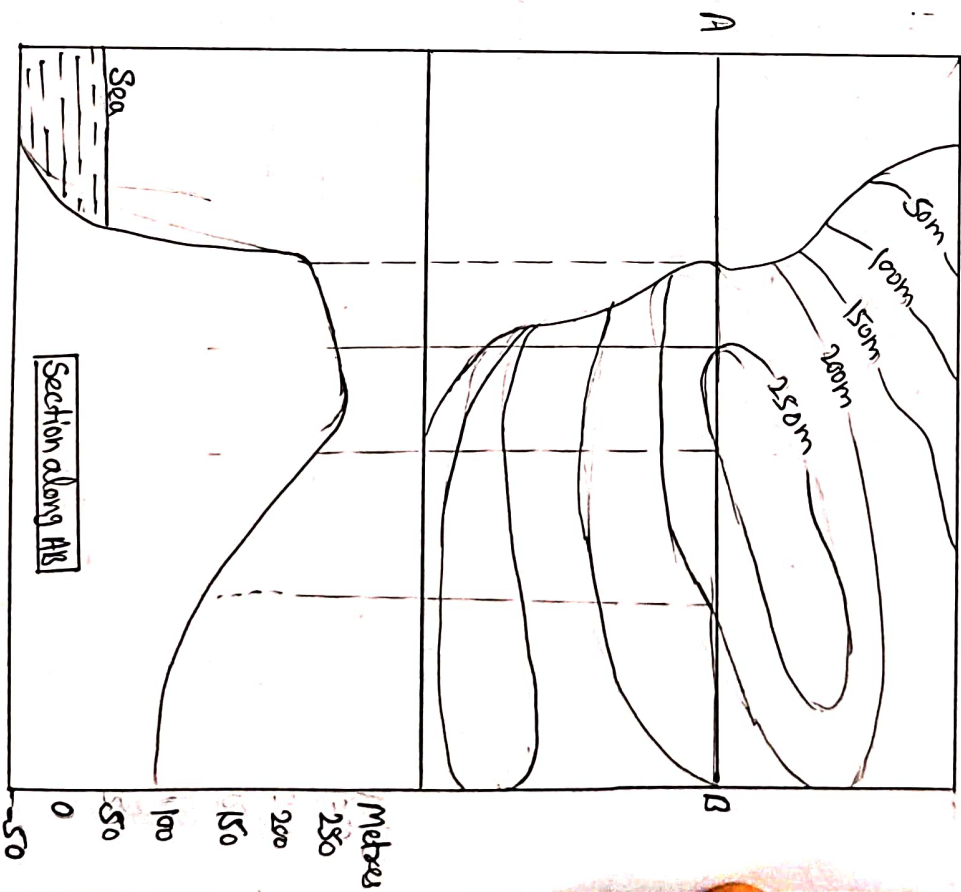
मिस्त्री समुद्र तट के किनारे स्थित चदान का सम्बन्ध शल वाला पार्श्व
चूड़ कहलाता है।

→ चूड़ को निम्न निम्न मान वाली समीच्य देखाओं को एक दूसरे के
ऊपर शीचकर प्रदर्शित किया जाता है।

ESCAPPMENT



CLIFF



जलप्रपात व रिप्पातट (Waterfalls & Rip-cast)

* जलप्रपात -

जब किसी नदी आदि का जल पथानि ऊँचाई से लम्बवत रूप से नीचे गिरता है तो उसे जलप्रपात कहते हैं।

→ जहाँ जलप्रपात की स्थिति होती है। वहाँ घाटी की समीपव दृष्टाओं को आकर्षक संरक्षण में एक - दूसरे में भिन्न देते हैं।

* रिप्पातट :-

स्फुर में किने दो ध्व नदी का जल विकसित होकर कई घाटियों में बहने लगता है।

जब ये घाटियाँ आसपास होकर स्फुर तब दो नीची हो जाती हैं तो इनमें स्फुर का जल चर जाता है और रिप्पा तट बन जाते हैं।
फिफोर्ड की डुलना में रिप्पा टैपेट होता है तथा जलमें फिफोर्ड की उपेक्षा गहराई संबंधी अस्मानताएँ कम होती हैं।

→ रिप्पा तट की समीपव दृष्टाएँ अपेक्षाकृत दूर - दूर तथा कम समीपव दृष्टाएँ पर बकाए जाती हैं।

जलप्रपात व शिवालिक (Jalprapata & Shiwalik)

* जलप्रपात -

जब किसी नदी आदि का जल पथानि ऊँचाई से लम्बवत रूप में नीचे गिरता है तो उसे जलप्रपात कहते हैं।

→ जहाँ जलप्रपात की स्थिति होती है। वहाँ घाटी की समीपव शैलाओं को आवश्यक संरक्षण में एक - दूसरे में बिना देते हैं।

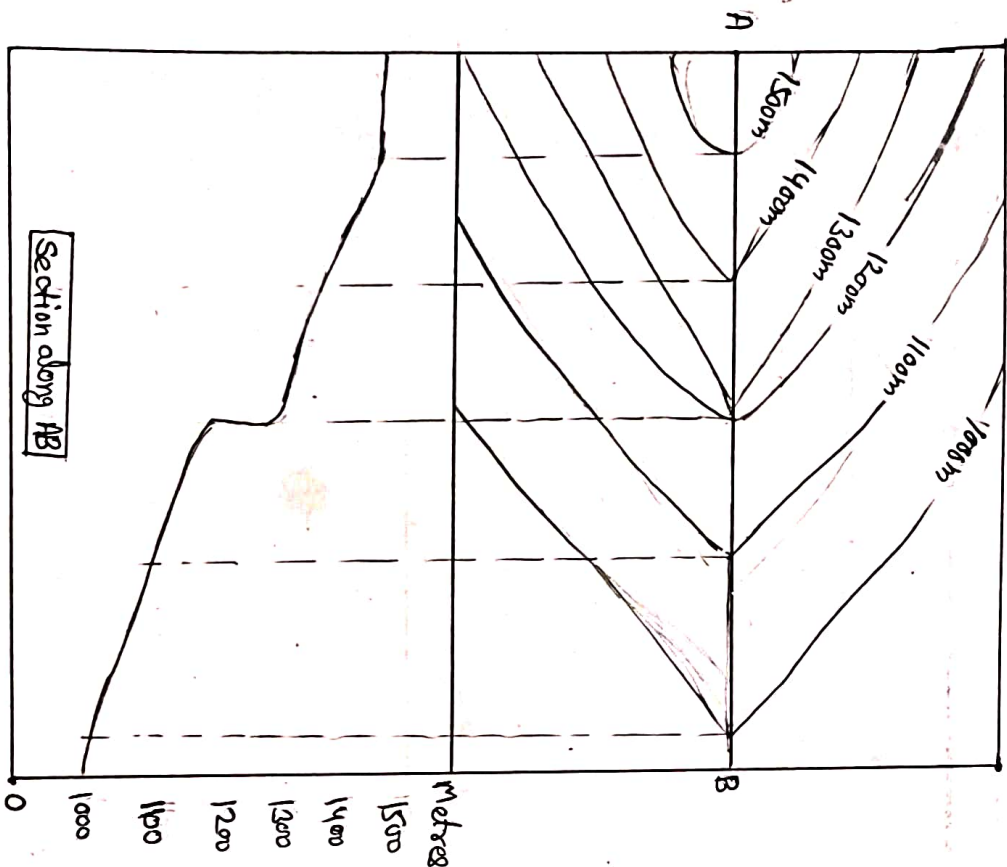
* शिवालिक :-

समुद्र में मिलने से एक नदी का जल निकलने होकर कई घाटियों में बहने लगता है।

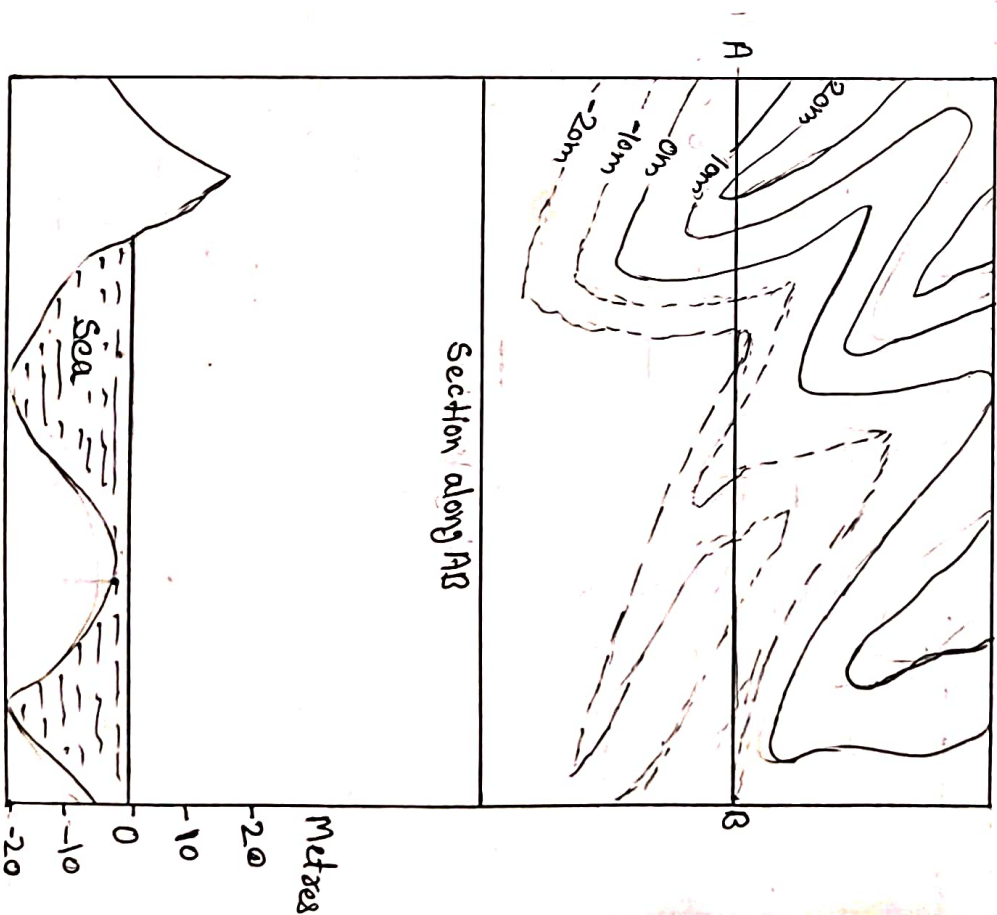
जब ये घाटियाँ अप्रस्थित होकर समुद्र तक से नीची हो जाती हैं तो इनमें समुद्र का जल भर जाता है और शिवालिक नद बने जाती हैं।
फिजीड की डूबना में शिवालिक छेदा होता है नन्वा उससे फिजीड की उपेक्षा कोराई संबंधी अश्मानतारों का होती है।

→ शिवालिक की समीपव शैलाएँ अपेक्षाकृत दूर - दूर तथा कम समीपव शैलानालों पर बनाए जाती हैं।

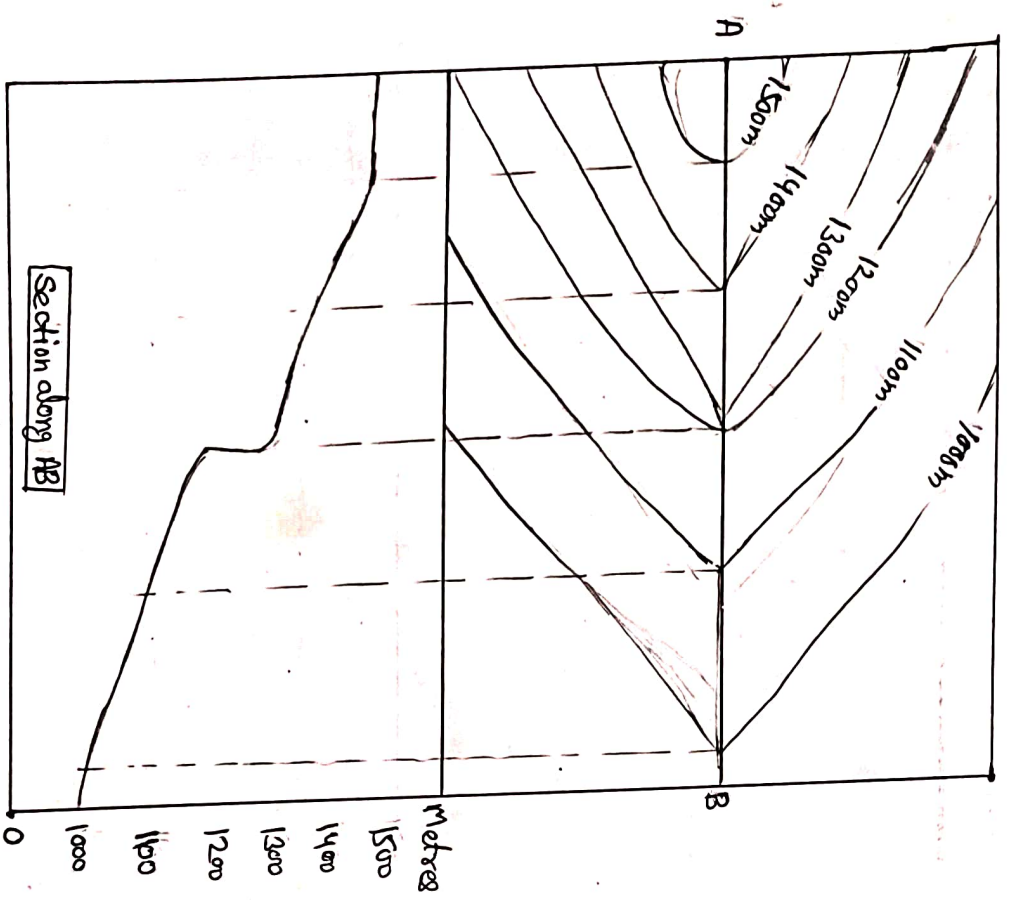
WATER FALL



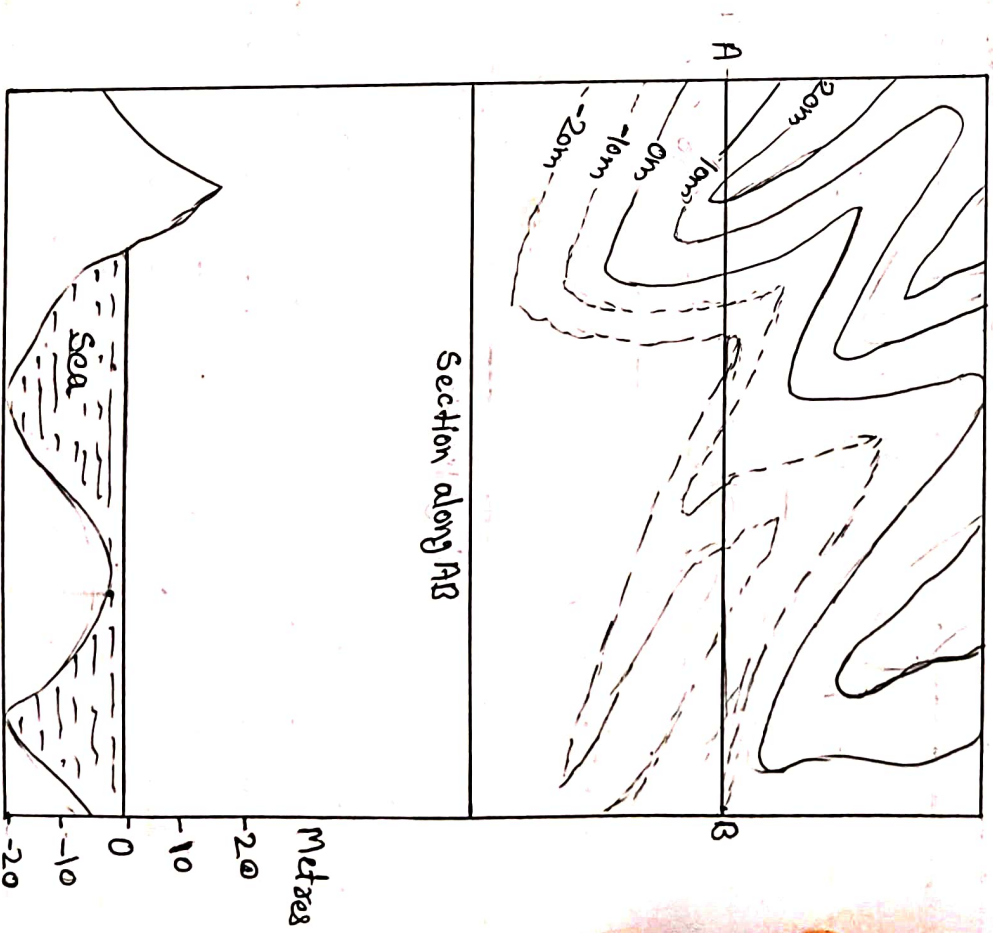
RJA COAST



WATER FALL



RIA COAST



कटक व फिरोड नद

(Ridge & Rind Coast)

* कटक :-

अपेक्षाकृत लम्बी एवं संकीर्ण पहाड़ी अवधारा पहाड़ियों की श्रृंखला को कटक कहते हैं।

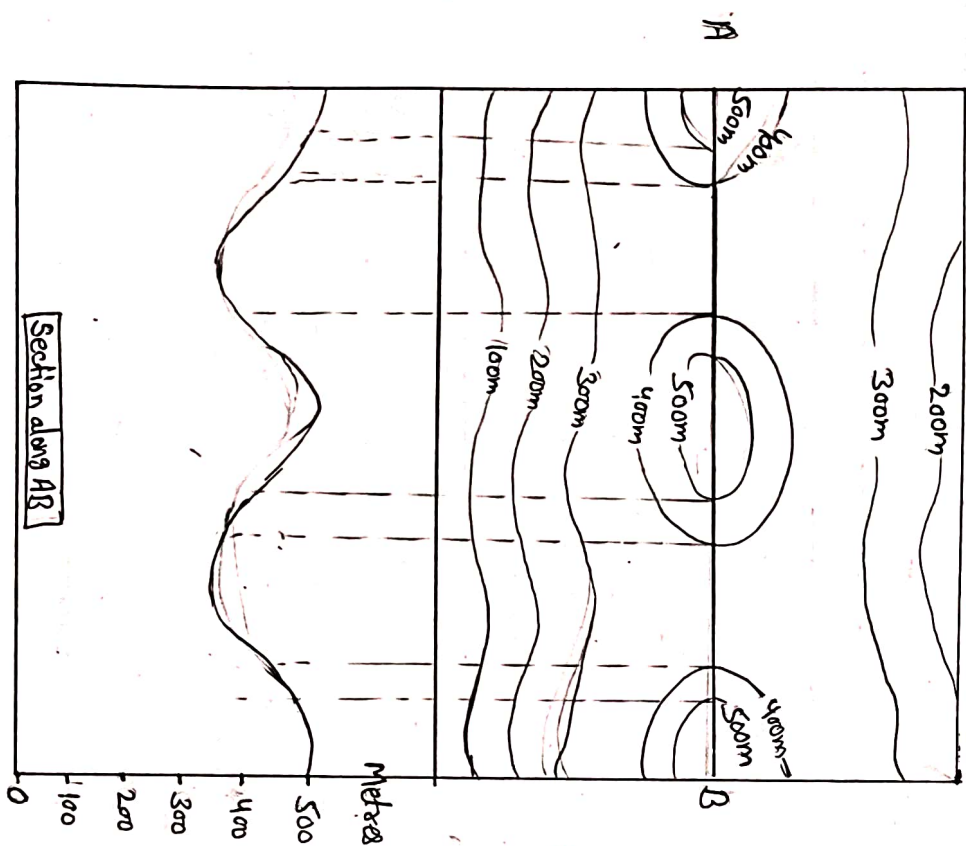
→ इसके फिरोड प्रायः नैपुण शाल वाले होते हैं। इस अवधाराक वलन को दीर्घाकार (Elongated) समोच्च श्रेखाओं के द्वारा प्रदर्शित किया जाता है।

* फिरोड नद :-

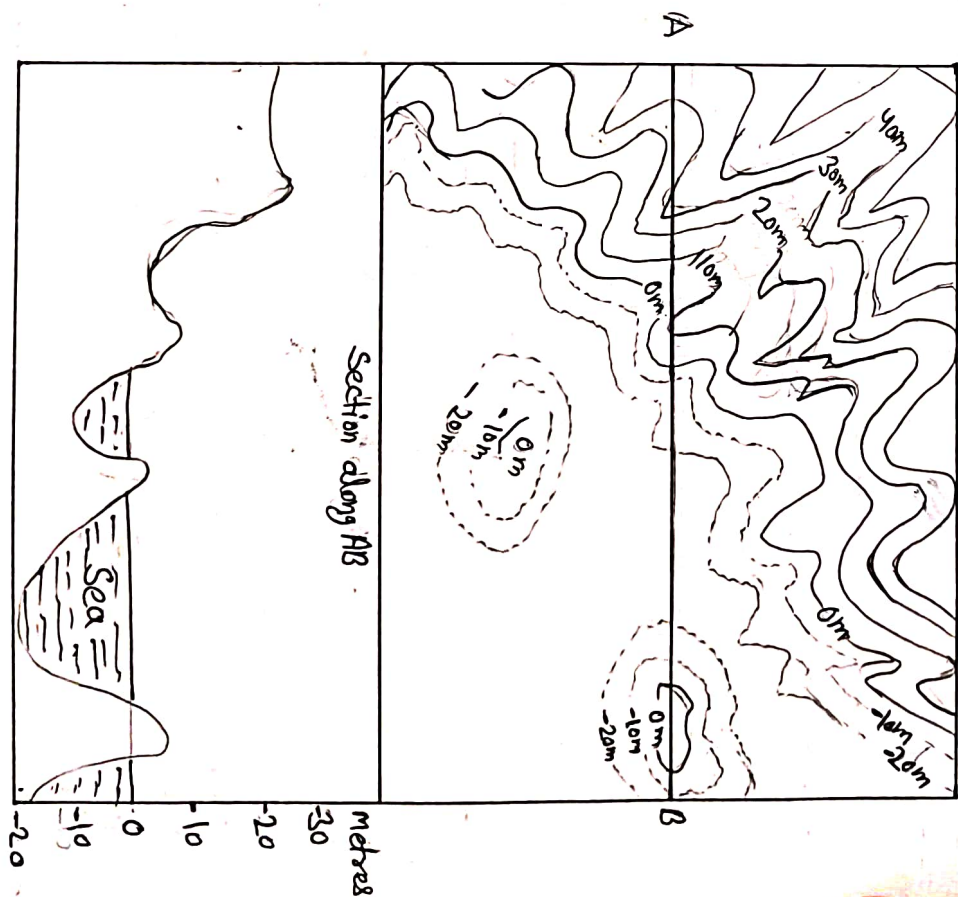
फिरोड नदी का निर्माण हिमनदीय क्रिया के फलस्वरूप होता है। जब कोई हिमनद अपनी खादी को समुद्र नद तक प्रवेशीर्ण कर लेता है। तब फिरोड नदी का कुछ भाग समुद्र के जल से डूब जाता है तो फिरोड नदी बंन जाने से। गाव का समुद्री नद इस्का अन्त्य अन्तरण है।

— फिरोड नदी पर हिमनद की चूँच छोटी — छोटी U-रूप की लाल में डूबी हुई धाटियों को शरलता प्रतिक पहचाना जा सकता है।

RIDGE



FJORD COAST



परिच्छेदिका (Profile)

→ प्रायः परिच्छेदिका तथा अनुभाग शब्दों का समान अर्थ में प्रयोग किया जाता है परंतु इसमें बोझा अंतर होता है।

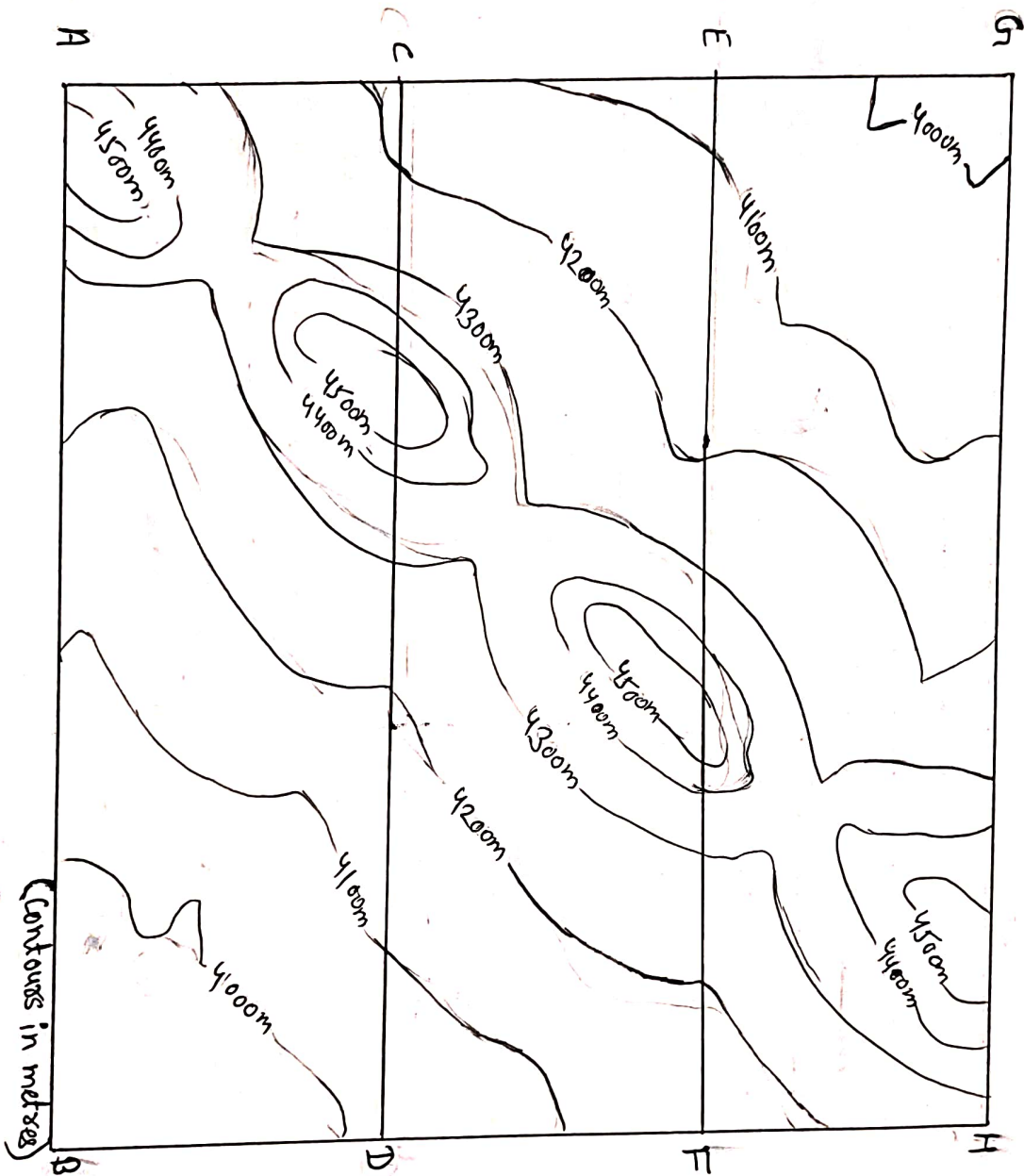
→ अनुभाग का शब्दिक अर्थ काट या काट द्वारा उभन्न नहन स्तर होता है। इसके विपरित काट द्वारा उभन्न स्तर की धारातल पर कपरेखा परिच्छेदिका कहलाती है।

* परिच्छेदिकाओं के प्रकार

किसी स्थल रूप में स्थान - स्थान पर होने वाले ताल के परिवर्तनों को केवल एक परिच्छेदिका के द्वारा स्पष्ट नहीं किया जा सकता।

अतः शाल परिवर्तन के समुचित रूप निरूपण के लिये अनेक स्थल रूप के समुचित श्रेणी मानचित्र पर समान दूरी के अंतर पर कुछ सरल एवं परस्पर समानतर रेखाएँ खींचकर, प्रत्येक रेखा के अनुसार अलग - अलग परिच्छेदिकाएँ बनायी जावश्यक होता है, अतः - अलग - अलग रेखाओं के सहारे खींची गई परिच्छेदिकाओं को चार रूपों में प्रस्तुत किया जा सकता है।

- (i) संक्रम परिच्छेदिकाएँ
- (ii) अक्षमारीपरि परिच्छेदिकाएँ
- (iii) प्राक्षिप्त परिच्छेदिकाएँ
- (iv) मिश्र परिच्छेदिकाएँ



संक्रम परिच्छेदिकाएं

(Serial Phobias)

→ यदि किसी समीच्य देखी मानचित्र पर निम्न स्तर देखाओ के स्तरि खींची गई परिच्छेदिकाओं को अलग-अलग चोखो में क्रमवार ढूंढा से व्यवस्थापन कर दिया जाये तो परिच्छेदिकाओं की इस शृंखला को संक्रम परिच्छेदिकाएं कहा जायेगा।

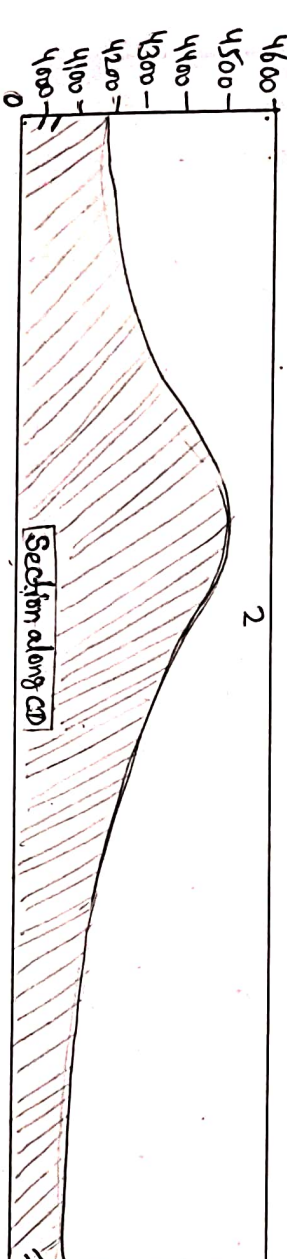
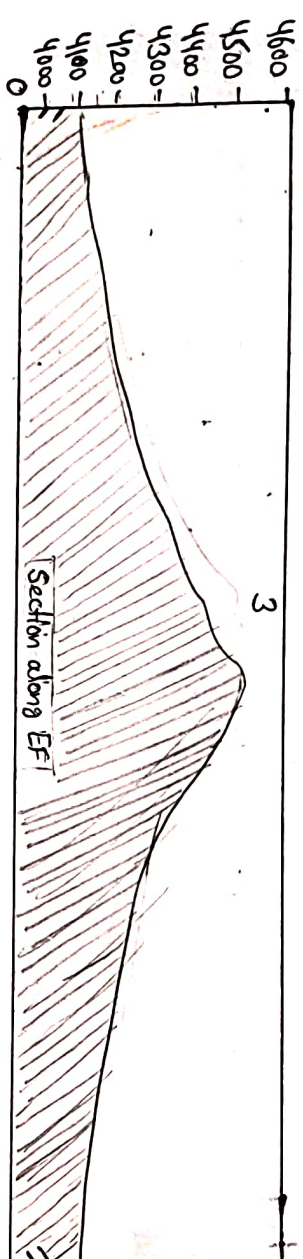
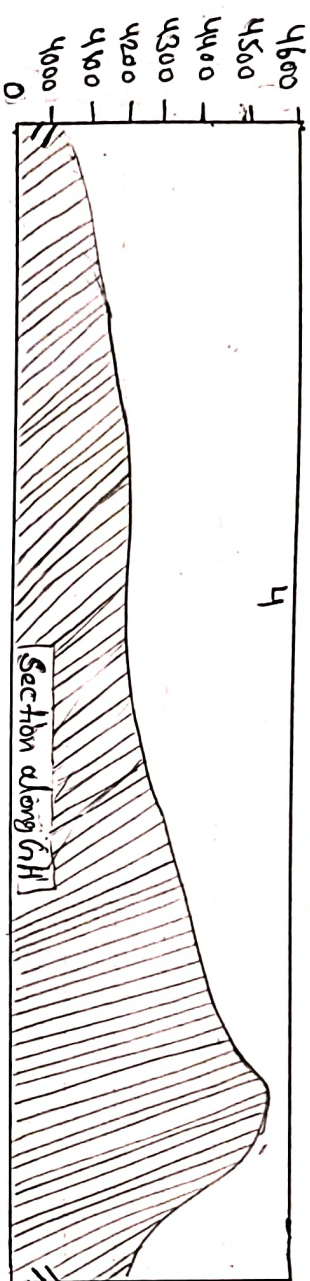
→ संक्रम परिच्छेदिकाएं बनाने के लिये समीच्य देखी मानचित्र पर आवश्यक संख्या में कुछ समान्तर रेखाएं खींच लीं।

→ इसके पश्चात् इन अलग-अलग स्तर रेखाओं के अनुसार बनाई गई परिच्छेदिकाओं को एक शृंखला के रूप में क्रमानुसार ढंगा से व्यवस्थापन कर दिये।

→ पश्चात् के लिये प्रत्येक परिच्छेदिका पर संवन्धित स्तर रेखा का नाम जैसे AB, CD अथवा EF आदि लिख देना चाहिए।

SERIAL PROFILES

metres



अध्यापरोपित , प्रक्षिप्त , निष्ठा परिच्छेदिकाएँ

* अध्यापरोपित परिच्छेदिकाएँ :-

अनुसार प्राप्त परिच्छेदिकाओं यदि समीक्ष्य देखी मान्य पर विभिन्न सरल रेखाओं के में एक ही आधार देखा पर शीघ्र किया जाये तो ये परिच्छेदिकाएँ अध्यापरोपित नही जायेगी।

* प्रक्षिप्त परिच्छेदिकाएँ :-

प्रक्षिप्त परिच्छेदिकाएँ बनाने के लिये पहले अध्यापरोपित परिच्छेदिकाएँ छांची जाती हैं। और उसके पश्चात् अध्यापरोपित परिच्छेदिकाओं में प्रत्येक परिच्छेदिका के दिखलाई न देने वाले निचले भाग भिदा दिये जाते हैं। दूसरे शब्दों में, प्रक्षिप्त परिच्छेदिकाओं में किसी परिच्छेदिका के वे भाग, जो नीचे 'इन' के कारण पहले छांची गये परिच्छेदिकाओं के पीछे छुप जाते हैं, नहीं बनाये जाते।

अध्यापरोपित चित्र, 7.14 में क्रमानुक्रम 8 की परिच्छेदिका को पुरा दिखलाया गया है तथा क्रमानुक्रम 9 की परिच्छेदिका के उन भागों को छोड़ दिया गया है जो क्रमानुक्रम 1 की परिच्छेदिका से नीचे हैं इसी प्रकार नीचे व चोखे क्रमानुक्रम वाली परिच्छेदिकाओं के क्रमानुक्रम 2 वाली व दूसरी तथा पहली व तीसरी परिच्छेदिकाओं से नीचे भागों में छोड़ दिया गया है।

* निष्ठा परिच्छेदिकाएँ :-

निष्ठा परिच्छेदिकाओं के द्वारा किसी स्थल रूप की सिंगल देखा दिखलाई जाती है। उक्ति: इन परिच्छेदिकाओं को बनाने के लिये अध्यापरोपित परिच्छेदिकाओं से सबसे ऊँचे भागों को दिखलाने वाली देखा को छोड़कर परिच्छेदिकाओं के शेष भाग भिदा दिये जाते हैं।

